Рынок представляет собой место с палатками и торговцами . Изначально на рынке 3 платки (торговец топоров, торговец луков и торговец косами). Изначально в торговых лавках можно приобрести самый простой лук, топор, кирку и деревянный меч. После завершения строительства профильных зданий (домика плотника ил кузня) меняется изображение рынка, так же появляется для приобретения новый товар (лук с лучшими характеристиками, либо это железный топор и.т.д.).